



FAQ

Máster oficial en Traducción Multimedia

Referencia 225

Nombre DXTBmp

Ayuda alumnado Porto Pérez, Evaristo.

E-mail alumnado evaristoportoperez@hotmail.es

FAQ-1 [¿Para qué sirve el "Alpha Channel"?](#)

Respuesta FAQ-1 El "alpha channel" o canal alpha, para el caso de este programa, se puede definir como una imagen que se incluye en las texturas en ciertos casos para definir las áreas que son transparentes o que tienen reflejos y el grado de la transparencia o de los reflejos. En la sección "Alpha Channel" se puede gestionar todo lo relacionado con la mencionada imagen o canal alpha.

FAQ-2 [¿Se puede cambiar el editor de imágenes asociado al programa?](#)

Respuesta FAQ-2 Sí, simplemente hay que hacer click en el botón con el icono del editor (situado a la derecha), que por defecto será Paint, de Microsoft. Esta opción también está disponible haciendo click en "Prefs", en el menú superior, y, en el menú que se despliega, en "Select Editor". A continuación, se abrirá una ventana del explorador de archivos, en la cual deberemos buscar y seleccionar el archivo ejecutable (con la extensión .exe) del editor que queramos (como Photoshop o Gimp) en su directorio de instalación.
