

## FAQ

## Máster oficial en Traducción Multimedia

Referencia	25
Nombre	Dialog Spotting
Ayuda alumnado	Ríos Fernández, Marta
E-mail alumnado	mriosfdez@gmail.com
FAQ-1	¿Cuáles son las (siete) limitaciones de Dialog Spotting versión TRIAL?
Respuesta FAQ-1	<ul> <li>Las 7 limitaciones son:</li> <li>1. Solo se puede obtener el programa durante un periodo de evaluación de 30 días.</li> <li>2. La ventana Splash salta cada cinco minutos.</li> <li>3. Solo se puede trabajar con archivos de menos de quince minutos de duración.</li> <li>4. Solo se puede abrir el proyecto Demo.</li> <li>5. Solo se puede gestionar un máximo de 25 takes.</li> <li>6. Está limitado a proyectos de 25 FPS (Frames per second).</li> <li>7. Las funciones de exportación e importación están deshabilitadas.</li> </ul>
FAQ-2	¿Cómo puedo importar a Dialog Spotting mis guiones en formato .doc?
Respuesta FAQ-2	No puedes. Para importar el guión tienes que guardarlo en formato .txt; es decir: puedes trabajar con el guión en el formato que quieras pero a la hora de importarlo al programa solo puede ser con ese formato de texto. Para importar el guión tienes que ejecutar el programa y aparece la ventana de "Dialog Spotting StartUp", seleccionas el botón "import a file" y aparece otra ventana con la que puedes buscar o abrir tu archivo (aparecerá "Choose file format to import: ZIO Type B), haz click en "Next". Se te abrirá otra ventana, pincha en "Browse" para buscar tu archivo (recuerda solo en formato .txt). Una vez seleccionado el archivo pulsa "Abrir" y luego haz click en "Finish". A continuación se abrirá otra ventana en la que se te pide información sobre el proyecto, de momento déjala en blanco y haz click en "OK". Finalmente se abre el guión en el programa y ya puedes empezar a trabajar. Una vez que hayas acabado de trabajar con tu proyecto puedes exportar el archivo a más de 25 formatos, entre ellos, ahora sí, .doc.